V.SMILE®

APPRENDRE EN S'AMUSANT

Disney · PIXAR

TOY STORY 3

Manuel d'utilisation

Disney/Pixar elements © Disney/Pixar
Slinky® Dog © Poof-Slinky, Inc.

Chers parents,

*Chez **VTech**®, nous sommes conscients que les enfants sont notre avenir. C'est pourquoi tous nos jeux sont conçus de manière à entretenir et à renforcer leur désir d'apprendre.*

*Chaque année, des enfants de plus en plus jeunes s'intéressent aux jeux vidéo. Toutefois, nous comprenons vos craintes sur le contenu de ces jeux, souvent inadapté à l'âge de vos enfants. L'équipe Recherche et Développement **VTech**® a donc spécialement conçu **V.Smile**®, une gamme de consoles de jeu éducatives pour les enfants de 3 à 8 ans : **V.Smile**®, **V.Smile Motion**®, **V.Smile Pocket**® et **Cyber Pocket**™.*

*Le concept **V.Smile**® représente une véritable innovation dans le monde du jeu éducatif. Enfin des consoles de jeu dédiées aux petits, qui allient un contenu éducatif très riche à des jeux vraiment rigolos, intuitifs, faciles à jouer et accessibles aux plus jeunes.*

*Toute une série de jeux et d'accessoires (Studio de dessin, Clavier TIP TAP, Tapis multisport, micro) aussi amusants que variés permet l'acquisition de connaissances fondamentales et accompagne les enfants dans leurs apprentissages. Chaque cartouche de jeu propose une **Aventure éducative**, dans laquelle votre enfant joue à son rythme au sein d'une histoire passionnante, et des **Ateliers découvertes**, qui lui permettent d'exercer des compétences précises. Et avec le mode 2 joueurs, l'apprentissage devient plus convivial et le jeu encore plus amusant !*

***VTech**® propose une large gamme de jeux éducatifs spécialement développés pour les consoles **V.Smile**® dans lesquels les enfants pourront rencontrer de nouveaux personnages ou accompagner leurs héros préférés au cœur de l'action ! Le contenu de chaque jeu, élaboré en adéquation avec les programmes scolaires français et en collaboration avec des spécialistes du développement de l'enfant, est adapté à une tranche d'âge particulière.*

*Nous vous remercions de la confiance que vous nous accordez dans notre démarche ludo-éducative et espérons que **V.Smile**® vous donnera entière satisfaction.*

L'équipe VTech

*Pour découvrir tous les jeux **V.Smile**® et voir leur démo en avant-première, rendez-vous sur notre site Internet **www.vsmile.fr***

INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir **Toy Story 3** de **VTech®**. Félicitations !

Andy a bien grandi, il s'apprête à entrer à l'université ! Mais que vont devenir ses jouets ? Accompagne Buzz, Woody et tous leurs amis dans cette nouvelle aventure qui les mène à la garderie Sunnyside, un endroit peu accueillant d'où ils vont vite devoir s'échapper ! Aide-les à retrouver Andy !

CONTENU DE LA BOÎTE

1. Le jeu éducatif **Toy Story 3** de **VTech®**
2. Le manuel d'utilisation
3. Un bon de garantie

Attention : pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches et étiquettes. Ils ne font pas partie du jouet. Il est conseillé de conserver ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

1. POUR COMMENCER À JOUER…

- Connecter la console à la télévision.
- Vérifier que la console est éteinte avant d'insérer ou de retirer une cartouche de jeu.
- Insérer le jeu éducatif **Toy Story 3** dans l'emplacement prévu à cet effet.
- Appuyer sur le bouton Marche de la console pour commencer à jouer.

Choisir un mode de jeu

Utilise le joystick pour choisir un mode de jeu. Appuie sur le bouton **OK** pour valider ton choix.

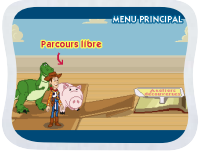
Aventure éducative : accompagne Buzz, Woody et tous leurs amis dans leurs nouvelles aventures !

Ateliers découvertes : apprends en t'amusant dans les 3 ateliers de jeux dont chacun te permettra d'acquérir ou de revoir une compétence particulière !

Options : tu peux choisir d'activer ou de désactiver la musique de fond.

V.Link : transfère tes scores sur ta V.Link (vendue séparément).

1.1. AVENTURE ÉDUCATIVE



Dans ce mode, rejoins Buzz, Woody et tous leurs amis dans leurs aventures et aide-les à retrouver Andy ! 4 jeux éducatifs et amusants t'attendent.

Si tu veux suivre l'ordre de l'histoire, choisis **Jouer l'aventure**. Tu devras alors terminer chaque activité pour accéder à la suivante. Pour jouer directement à tes jeux préférés, choisis **Parcours libre** et sélectionne le jeu de ton choix.

Jouer l'aventure

Si tu choisis **Jouer l'aventure**, choisis ensuite **Nouvelle partie** pour commencer une nouvelle partie ou **Continuer la partie** pour reprendre l'aventure là où tu l'avais quittée la dernière fois que tu as joué.

Dans le mode **Jouer l'aventure**, si c'est ta première partie ou si tu as sélectionné **Nouvelle partie**, il te faudra choisir tes paramètres de jeu (par défaut, le jeu se met en niveau facile et en mode 1 joueur). Si tu as sélectionné **Continuer la partie**, les paramètres seront les mêmes que ceux de la partie commencée.

Remarque :

- L'option **Continuer la partie** n'est pas disponible la première fois que tu joues.
- Afin que la console mémorise les paramètres du jeu, n'enlève pas les piles ou ne débranche pas l'adaptateur (si la console fonctionne sur adaptateur), et laisse la cartouche de jeu insérée lorsque tu l'éteins. Lorsque tu allumeras de nouveau la console, tu pourras continuer la partie que tu avais commencée. Si tu sélectionnes **Nouvelle partie**, tu peux à nouveau choisir le niveau de difficulté.

Niveau

Tu peux choisir ton niveau de difficulté : facile (représenté par une étoile) ou difficile (représenté par deux étoiles). Sélectionne le niveau de difficulté que tu souhaites et appuie sur **OK** pour valider. Par défaut, le jeu se met en niveau facile.

Niveau facile : le contenu éducatif du niveau facile est plus particulièrement adapté aux joueurs de 3-4 ans.

Niveau difficile : le contenu éducatif du niveau difficile est plus particulièrement adapté aux joueurs de 4-5 ans.

Mode 2 joueurs

Pour jouer en mode 2 joueurs, tu dois posséder une seconde manette de jeu (vendue séparément). Sélectionne le nombre de joueurs que tu souhaites sur l'écran des paramètres et appuie sur **OK** pour valider. Ce mode n'est pas accessible lorsque le jeu est utilisé avec les consoles **V.Smile Pocket®** et **Cyber Pocket™**.

Dans **l'Aventure éducative**, les 2 joueurs jouent l'un après l'autre, de manière coopérative. Les points sont additionnés pour obtenir un score commun.

Parcours libre

Ce mode de jeu te permet d'accéder directement aux jeux de l'aventure que tu préfères, sans avoir à suivre l'ordre de l'histoire. Utilise le joystick pour sélectionner un jeu, et appuie sur **OK** pour confirmer ton choix et commencer à jouer.

Si tu veux changer les paramètres de jeu, sélectionne les options de jeu (niveau de difficulté et nombre de joueurs) et appuie sur le bouton **OK** pour confirmer ton choix. Par défaut, le jeu se met en niveau facile et en mode 1 joueur. Une fois ces paramètres définis, sélectionne le jeu de ton choix et appuie sur le bouton **OK** pour commencer à jouer.

1.2. ATELIERS DÉCOUVERTES

Apprends en t'amusant avec Buzz, Woody et leurs amis à travers 3 jeux qui te permettront chacun d'acquérir une nouvelle compétence !

Utilise le joystick pour sélectionner un jeu et appuie sur le bouton **OK** pour commencer à jouer.

Si tu veux changer les paramètres de jeu, sélectionne les options de jeu (niveau de difficulté et nombre de joueurs) et appuie sur le bouton **OK** pour confirmer

ton choix. Par défaut, le jeu se met en niveau facile et en mode 1 joueur. Une fois ces paramètres définis, sélectionne le jeu de ton choix et appuie sur le bouton **OK** pour commencer à jouer.

Niveau

Tu peux choisir ton niveau de difficulté : facile (représenté par une étoile) ou difficile (représenté par deux étoiles). Pour cela, sélectionne le niveau de difficulté que tu souhaites. Appuie sur le bouton **OK** pour valider. Par défaut, le jeu se met en niveau facile.

Niveau facile : le contenu éducatif du niveau facile est plus particulièrement adapté aux joueurs de 3-4 ans.

Niveau difficile : le contenu éducatif du niveau difficile est plus particulièrement adapté aux joueurs de 4-5 ans.

Mode 2 joueurs

Pour jouer en mode 2 joueurs, tu dois posséder une seconde manette de jeu (vendue séparément). Sur l'écran des paramètres, sélectionne le nombre de joueurs et appuie sur **OK** pour valider. Ce mode n'est pas accessible lorsque le jeu est utilisé avec les consoles **V.Smile Pocket®** et **Cyber Pocket™**.

Dans les **Ateliers découvertes**, les 2 joueurs jouent en même temps de façon compétitive (le joueur qui a le meilleur score gagne).

1.4. OPTIONS

Musique Activée / Désactivée : sur l'écran des options, tu peux choisir d'activer ou de désactiver la musique de fond. Par défaut, la musique de fond est activée. Pour la désactiver, choisis l'option **Désactivée** à l'aide du joystick, puis appuie sur le bouton **OK** pour confirmer.

Nombre de vies Standard / Illimité : sur l'écran des options, tu peux également choisir l'option **Nombre de vies : Illimité**. Par défaut, le nombre de vies est standard. Pour ne jamais perdre, choisis l'option **Illimité** à l'aide du joystick, puis appuie sur le bouton **OK** pour confirmer.

2. FONCTIONNALITÉS

Bouton AIDE

Appuie sur le bouton **AIDE**, situé sur la manette, pour entendre à nouveau les instructions ou obtenir des indices pendant la partie.

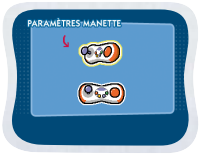
Bouton QUITTER

Appuie sur le bouton **QUITTER** de la manette pour interrompre la partie. Un message apparaît alors à l'écran et te demande de confirmer ton choix. Choisis ✔ pour quitter la partie, ou ✖ pour continuer à jouer. Confirme ton choix en appuyant sur le bouton **OK**. Le bouton **QUITTER** te permet également de revenir à l'écran précédent ou de faire une pause en cours de partie (dans ce cas, ne confirme pas ton choix de quitter et sélectionne ✖ lorsque tu veux reprendre la partie).

Bouton ABC

Le bouton **ABC**, situé sur la manette, te permet d'accéder directement aux **Ateliers découvertes**. Si tu appuies sur ce bouton en cours de partie, tu devras confirmer ton choix en appuyant sur **OK**. Si tu veux vraiment quitter la partie et accéder au menu des **Ateliers découvertes**, choisis ✔. Pour continuer la partie, choisis ✖.

Mode MOUV'/Mode JOYSTICK



Avec la V.Mouv', tu peux choisir de jouer en mode Mouv' ou en mode Joystick :

- **Mode Mouv'** : tu joues en bougeant toute la manette.
- **Mode Joystick** : tu joues en bougeant uniquement le joystick.

Utilise le joystick pour faire ton choix et appuie sur **OK** pour valider.

Note : le mode Mouv' n'est disponible que sur la console **V.Smile Motion®**.

V.LINK™ (vendue séparément)

Lorsque tu branches la **V.Link** à la console, une icône **V.Link** apparaît dans le menu principal. Sélectionne cette icône pour transférer tes scores sur cet accessoire. Tu peux ensuite connecter la **V.Link** à un ordinateur pour te rendre sur le site Internet www.fr.vsmilelink.com afin de comparer tes scores et débloquer des mini-jeux bonus en ligne grâce aux pièces que tu as gagnées.

Tu peux gagner jusqu'à 4 pièces d'or selon le score que tu obtiens quand tu joues l'aventure :

Record	**Pièce d'or**
Ton record est supérieur à 0	Tu gagnes une 1ère pièce d'or
Ton record atteint 210	Tu gagnes une 2e pièce d'or
Ton record atteint 425	Tu gagnes une 3e pièce d'or
Ton record atteint 700	Tu gagnes une 4e pièce d'or

Note : la connexion **V.Link** n'est disponible que sur les consoles **V.Smile Motion®** et **Cyber Pocket™**.

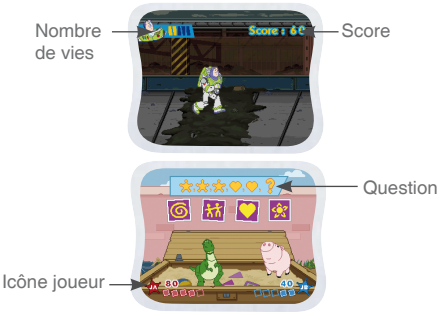
3. ACTIVITÉS

3.1. CONTENU ÉDUCATIF

Aventure éducative	
Fuite en cerf-volant	Couleurs, catégorisation, reconnaissance des insectes
Échappée nocturne	Identification des lettres et rimes
La salle des machines	Dénombrement et additions
Sur le tapis roulant	Lettres, vocabulaire et orthographe
Ateliers découvertes	
Le chantier des Aliens	Reconnaissance des formes
Dessins à recoller	Observation
Bac à sable surprise	Suites logiques

3.2. ÉCRAN DE JEU

Dans chaque jeu, différentes informations restent à l'écran pour t'informer :

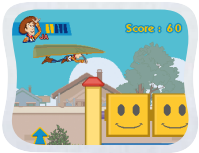


Question : indique la question posée ou le problème à résoudre
Icône joueur : indique les points ou la progression de chaque joueur
Nombre de vies : indique le nombre de vies dont tu disposes
Score : indique les points que tu as gagnés

3.3. DESCRIPTION DES JEUX

Aventure éducative

Fuite en cerf-volant



Aide Woody à s'échapper de la garderie Sunnyside, envole-toi avec le cerf-volant et évite les obstacles ! Suis le bon insecte pour arriver sain et sauf.

Mode 2 joueurs : les 2 joueurs jouent l'un après l'autre.

Objectif pédagogique : couleurs, catégorisation, reconnaissance des insectes

★ **Niveau facile :** il y a peu d'obstacles. Il faut reconnaître les couleurs et les insectes.

★★ **Niveau difficile :** il y a plus d'obstacles. Il faut reconnaître les couleurs, les motifs et les insectes.

Commandes :

Action	Mode Mouv'	Mode Joystick
Avancer ou reculer	Incliner la V.Mouv' vers la droite ou la gauche	← / →
Monter ou descendre	Incliner la V.Mouv' vers l'avant ou l'arrière	↑ / ↓
Retirer les feuilles/ branches/oiseaux du cerf-volant	Secouer la V.Mouv' de gauche à droite	← / →

Échappée nocturne

Aide Buzz à s'échapper de la salle des Chenilles : sers-toi des cubes lettres pour te faire un escalier et forme des paires de mots qui riment.

Mode 2 joueurs : les 2 joueurs jouent l'un après l'autre.

Objectif pédagogique : identification des lettres, rimes

Niveau facile : il y a peu d'obstacles. Il faut retrouver les bonnes lettres.

Niveau difficile : il y a plus d'obstacles. Il faut retrouver la lettre manquante pour créer une rime.

Commandes :

Action	Mode Mouv'	Mode Joystick
Aller vers la droite ou la gauche	Incliner la V.Mouv' vers la droite ou la gauche	← / →
Sauter	**OK**	**OK**
Choisir un cube lettre	**OK**	**OK**
Garder l'équilibre	Incliner la V.Mouv' vers la droite ou la gauche	← / →
Sortir du bac de jouets	Secouer la V.Mouv' de droite à gauche	← / →

La salle des machines

Aide Woody à trouver la salle des machines pour qu'il puisse éteindre les caméras de sécurité. Trouve le bon chemin en suivant les étoiles qui brillent dans l'obscurité !

Mode 2 joueurs : les 2 joueurs jouent l'un après l'autre.

Objectif pédagogique : dénombrement et additions

★ **Niveau facile :** il y a peu d'obstacles. Il faut compter le nombre d'étoiles.

★★ **Niveau difficile :** il y a plus d'obstacles. Il faut résoudre une addition.

Commandes :

Action	Mode Mouv'	Mode Joystick
Aller vers la droite ou la gauche/Se déplacer sur le tuyau	Incliner la V.Mouv' vers la droite ou la gauche	← / →
Sauter	**OK**	**OK**
Sauter sur un tuyau/câble	**OK**	**OK**
Grimper sur le tuyau	Incliner la V.Mouv' vers la droite et la gauche	↑
Glisser en bas du tuyau	Incliner la V.Mouv' vers l'avant	↓

Sur le tapis roulant

Les jouets se retrouvent bloqués sur un tapis roulant les menant droit vers le broyeur ! Aide Buzz à trouver des objets en métal pour qu'il se sorte lui et ses amis de ce mauvais pas.

Mode 2 joueurs : les 2 joueurs jouent l'un après l'autre.

Objectif pédagogique : lettres, vocabulaire orthographe

★ **Niveau facile :** il y a peu d'obstacles. Il faut trouver la première lettre du mot.

★★ **Niveau difficile :** il y a plus d'obstacles. Il faut trouver la lettre manquante.

Commandes :

Action	Mode Mouv'	Mode Joystick
Aller vers la droite ou la gauche	Incliner la V.Mouv' vers la droite ou la gauche	← / →
Retirer la boîte de sur la tête de Buzz/ Sortir du chemin gluant/Secouer la boîte	Secouer la V.Mouv' de droite à gauche	← / →
Sauter	**OK**	**OK**
Choisir une boîte	**OK**	**OK**
Envoyer l'objet en métal aux amis de Buzz	Incliner la V.Mouv' vers l'avant	**OK**

Ateliers découvertes

Le chantier des Aliens

Les Aliens utilisent des grues en jouet pour faire une tour. Aide-les à la construire !

Mode 2 joueurs : les 2 joueurs jouent en même temps.

Objectif pédagogique : identification de formes

Niveau facile : les formes et les tours sont simples. Le joueur doit ramasser la bonne forme.

Niveau difficile : les formes et les tours sont plus compliquées. Le joueur doit placer la forme au bon endroit après l'avoir ramassée.

Commandes :

Action	Mode Mouv'	Mode Joystick
Déplacer le grappin vers la droite ou la gauche	Incliner la V.Mouv' vers la droite ou la gauche	← / →
Ramasser un bloc	**OK**	**OK**
Positionner un bloc	**OK**	**OK**

Dessins à recoller

Les dessins ont tous été déchirés ! Aide Rex et Zig Zag à retrouver et recoller les parties manquantes des dessins.

Mode 2 joueurs : les 2 joueurs jouent en même temps.

Objectif pédagogique : observation

Niveau facile : 4 dessins doivent être complétés. Repérer les différences entre les dessins est plus facile.

Niveau difficile : 6 dessins doivent être complétés. Repérer les différences entre les dessins est plus difficile.

Commandes :

Action	Mode Mouv'	Mode Joystick
Aller vers la droite ou la gauche	Incliner la V.Mouv' vers la droite ou la gauche	← / →
Sélectionner un dessin	**OK**	**OK**

Bac à sable surprise

Rex et Bayonne jouent à un jeu dans le bac à sable ! Aide-les à retrouver les cartes manquantes pour compléter la suite logique.

Mode 2 joueurs : les 2 joueurs jouent en même temps.

Objectif pédagogique : suites logiques, observation

Niveau facile : la suite comporte 4 cartes.

Niveau difficile : la suite comporte 6 cartes.

Commandes :

Action	Mode Mouv'	Mode Joystick
Fouiller dans le sable	Incliner la V.Mouv' vers l'avant et l'arrière	↑ / ↓
Aller vers la droite ou la gauche	Incliner la V.Mouv' vers la droite ou la gauche	← / →
Sauter	**OK**	**OK**

4. ENTRETIEN

- Pour nettoyer la console, utiliser un chiffon doux et sec. Ne pas utiliser de solvants ni de produits corrosifs.
- Éviter toute exposition prolongée au soleil ou à toute autre source de chaleur.
- Retirer les piles lorsque la console n'est pas utilisée pendant une longue période.
- Ranger la console et ses accessoires dans un endroit sec.
- Ce jeu est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures.

5. EN CAS DE PROBLÈME

Pour éviter tout dysfonctionnement, nous vous recommandons de toujours vérifier que la console est éteinte lorsque vous insérez ou retirez une cartouche de jeu. Si la console ne s'allume pas lorsque vous appuyez sur Marche/Redémarrer, débranchez l'adaptateur de la console ou retirez les piles. Retirez la cartouche de jeu et soulevez la partie protectrice en bas de la cartouche afin de nettoyer l'intérieur à l'aide d'un chiffon doux et sec. Puis rebranchez l'adaptateur ou remettez les piles et appuyez sur Marche. Si le problème persiste, consultez le manuel d'utilisation de la console.

6. SERVICE CONSOMMATEURS

Si vous rencontrez un problème qui ne peut être résolu à l'aide de ce manuel, ou pour toute question ou suggestion que vous souhaiteriez nous soumettre, nous vous invitons à contacter notre service consommateurs.

Avant de contacter le support technique, munissez-vous des informations suivantes :

- Nom du produit et numéro de série (situé généralement derrière ou sous le produit)
- Type de problème que vous rencontrez.
- Manipulation faite juste avant que le problème ne survienne.

Pour la France, la Suisse et la Belgique francophones :

Service consommateurs VTECH
VTECH Electronics Europe SAS
24, allée des Sablières
78290 Croissy sur Seine
FRANCE
E-mail : vtech_conseil@vtech.com
Tél. : 0 820 06 3000 (0,12 € /min)
De Suisse et de Belgique : 00 33 1 30 09 88 00

Pour le Canada :

Tél. : 1 877 352 8697

Vous avez aimé ce jeu ?

Vous pouvez nous faire part de vos commentaires sur notre site Internet www.vsmile.fr à la rubrique « Les Témoignages ».

Nous lisons tous les témoignages déposés. Cependant, nous nous réservons le droit de ne pas tous les mettre en ligne, en raison de contraintes matérielles ou lorsque les propos contenus dans un témoignage peuvent porter atteinte aux libertés et droits individuels.

7. À LIRE AVANT TOUTE UTILISATION D'UN JEU VIDÉO PAR VOUS-MÊME OU PAR VOTRE ENFANT

I. Précautions à prendre dans tous les cas pour l'utilisation d'un jeu vidéo

Évitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil. Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée en modérant la luminosité de votre écran. Lorsque vous utilisez un jeu vidéo susceptible d'être connecté à un écran, jouez à bonne distance de cet écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement. En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

II. Avertissement sur l'épilepsie

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie comportant, le cas échéant, des pertes de conscience à la vue, notamment, de certains types de stimulations lumineuses fortes : succession rapide d'images ou répétition de figures géométriques simples, d'éclairs ou d'explosions. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo comportant de telles stimulations, alors même qu'elles n'ont pas d'antécédent médical ou n'ont jamais été sujettes elles-mêmes à des crises d'épilepsie. Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, consultez votre médecin avant toute utilisation. Les parents se doivent également d'être particulièrement attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent avec des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants : vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, perte momentanée de conscience, il faut cesser immédiatement de jouer et consulter un médecin.

© 2010 VTech
Imprimé en Chine
91-002306-254-000 (法)